

Primes - Spelregels

- Start van het spel
 - Minimum 2 spelers / maximum 4 spelers
 - De jongste speler begint met delen
 - Schud de kaarten
 - Geef elke spelers 7 kaarten (1 per 1)
 - Leg de rest van de kaarten op tafel → *De onzichtbare stapel*
 - Draai de bovenste kaart om maak hiermee een nieuwe stapel → *De zichtbare stapel*
- Ronde 1 – herhaal dit voor elke speler (de deler begint)
 - Neem de bovenste kaart (van de onzichtbare of zichtbare stapel)
 - Leg jouw slechtste kaart weg op de zichtbare stapel
- Ronde 2 – herhaal dit voor elke speler (de deler begint)
 - Neem de bovenste kaart (van de onzichtbare of zichtbare stapel)
 - Indien op tafel (bij gelijk welke speler) een combinatie met een joker ligt en jij hebt de juiste kaart, mag je jouw kaart wisselen met de joker (zodat de originele combinatie behouden blijft) en jij de joker in de hand krijgt
 - Leg een combinatie zichtbaar neer op tafel
 - Leg jouw slechtste kaart weg op de zichtbare stapel
- Ronde 3 – herhaal dit voor elke speler (de deler begint)
 - Neem de bovenste kaart (van de onzichtbare of zichtbare stapel)
 - Indien op tafel (bij gelijk welke speler) een combinatie met een joker ligt en jij hebt de juiste kaart, mag je jouw kaart wisselen met de joker (zodat de originele combinatie behouden blijft) en jij de joker in de hand krijgt
 - Mogelijkheden
 - Je hebt in ronde 2 geen combinatie neergelegd: leg een combinatie zichtbaar neer op tafel
 - Je kan de combinatie uit ronde 2 aanvullen: leg de extra kaarten onzichtbaar neer op tafel
 - Je hebt een nieuwe combinatie in de hand: leg de 2^{de} combinatie onzichtbaar neer op tafel
 - Leg jouw slechtste kaart weg op de zichtbare stapel
- Na 3 rondes zit het spel erop. Tijd om te tellen !
 1. Bepaal wie de sterkste combinatie heeft. Dit is de winnaar.
 2. Bepaal voor elke andere speler het aantal verliespunten
 - Neem het verschil tussen de combinatie van de winnaar en de eigen combinatie
 - Tel hier 5 punten bij indien je geen combinatie had in ronde 2
 - Tel hier 5 punten bij per joker in jouw hand
 - Tel hier 2 punten bij per andere kaart in jouw hand
 3. Alle verliespunten gaan naar de winnaar – the winner takes it all !
- De winnaar van het vorige spel deelt het nieuwe spel – er zijn in totaal 8 spellen

Primes - Samenvatting combinaties en puntentelling

11	13	17	19	23	29	31	37	41	43	47	53	59
11	11	11	11									
11	13	17	23	31	41	53						
11	17	29	47									
11	23	47										
13	19	31	31	31								
13	23	43										
17	19	23	29	37	47	59						
17	29	53										
17	31	59										
19	23	31	43	59								
23	29	41	59	59	59	59						
23	31	47										
29	37	53										
41	43	47	53									
41	47	59										

Zero luck		0 pt
Tribal	1x3	5 pt
Tribal+		10 pt
Limbo	1x3 + 1x3	15 pt
Kwat	1x4	20 pt
Kwat+		25 pt
Kwint	1x5	30 pt
Kwint+		35 pt
Mambe	1x4 + 1x4	40 pt
Pump	1x6	45 pt
Pump+		50 pt
Prime	1x7	55 pt
Prime+		60 pt

Tribal en Kwat kunnen uit verschillende of gelijke cijfers bestaan
 += alle kaarten dezelfde kleur